

КАК СОЗДАВАТЬ ПРОФИЛИ

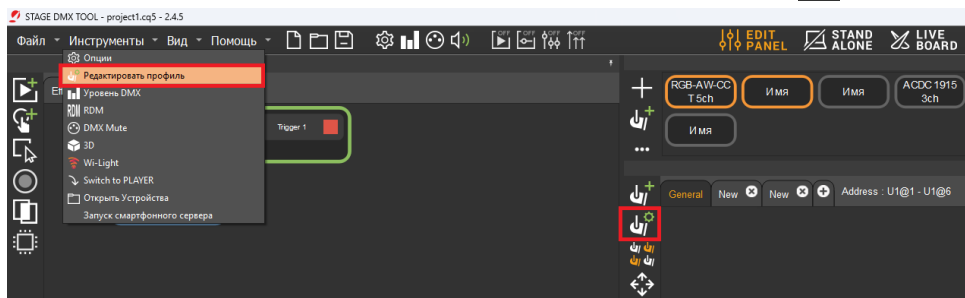
Содержание

Редактор профилей	2
Краткое описание интерфейсов.....	2
Выбор типа прибора	2
Основная информация.....	2
Имя устройства	2
Вкладки режимов.....	3
Количество лучей.....	3
Вкладка «ГЛАВНЫЙ».....	3
Раздел «Тип рисования»	3
Раздел 2D	4
Окно «Позиции».....	4
Раздел 3D	4
Назначение лучей	5
Вкладка «КАНАЛЫ»	5
Функции по каналам.....	5
Специальные настройки: 16 бит и 3D.....	6
Раздел «Пресеты».....	6
Вкладка «ПРЕСЕТЫ».....	6
Пресеты каналов	7
Диапазон значений DMX.....	7
Пресет и значения по умолчанию	7
Пресеты и настройки 3D.....	7
Пресет Gobo на колесе Gobo	7
Управление профилями	8
Сохранение профиля и его режимов	8
Импорт выбора каналов.....	8
Добавление профиля в библиотеку	9



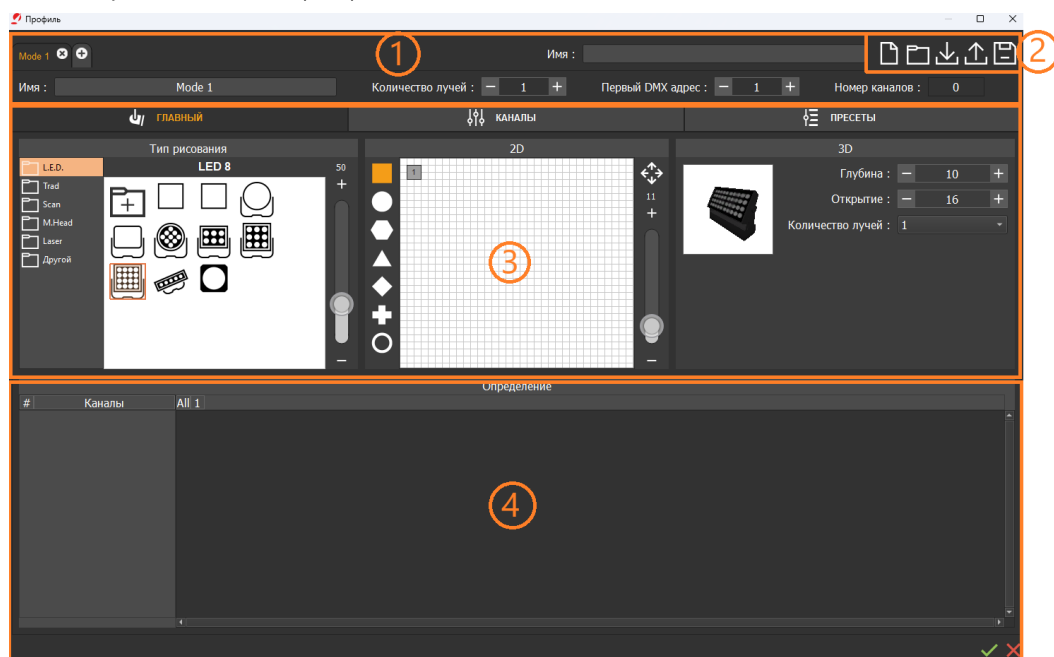
РЕДАКТОР ПРОФИЛЕЙ

В меню «Инструменты» или в окне работы с патчами, как показано ниже, нажмите 



КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСОВ

1. Общая информация и режимы профиля.
2. Параметры управления файлами.
3. Вкладки настройки прибора и каналов.
4. Секция лучей, связанных с прибором.

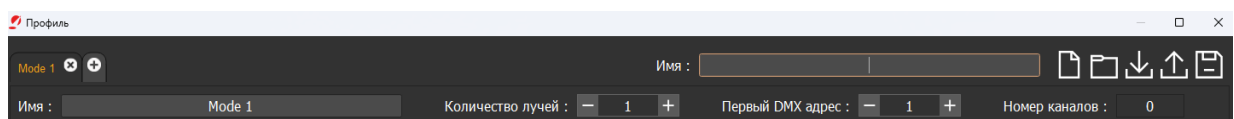


ВЫБОР ТИПА ПРИБОРА

Для создания профиля устройства необходимо иметь техническую документацию, содержащую таблицу DMX-каналов, значений DMX, функций DMX и режимов DMX. Информацию следует вводить в соответствующие поля, чтобы сгенерировать функциональные возможности в программном обеспечении.

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Графический интерфейс редактора профилей позволяет получить общее представление о типе устройства и быстро заполнить его основную информацию и характеристики.

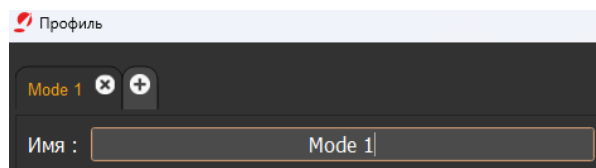


ИМЯ УСТРОЙСТВА

Введите имя устройства, указанное в его технической документации.

ВКЛАДКИ РЕЖИМОВ

Некоторые устройства имеют несколько режимов использования с дополнительными каналами для каждого режима. Рекомендуется создавать режимы один за другим. Каналы дублируются автоматически при создании следующего режима.



Назовите режим в строке **Имя**.

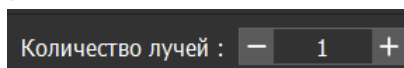
Добавьте режим, нажав .

Удалите режим, нажав .

КОЛИЧЕСТВО ЛУЧЕЙ

Когда устройства имеют несколько лучей, ими можно управлять независимо или совместно, в зависимости от их каналов и режимов. Добавление лучей связано с разделом **2D** и **Назначение лучей** вкладки настройки прибора.

Добавьте или удалите лучи, нажав на + или -.



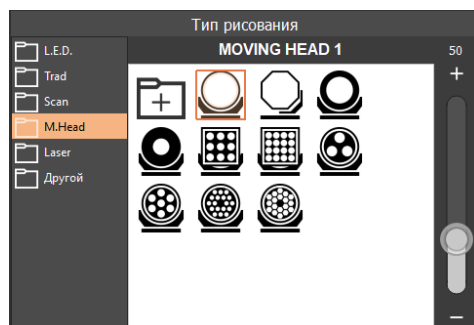
ВКЛАДКА «ГЛАВНЫЙ»

Вкладка «Главный» позволяет указать тип устройства с его графическим представлением и физическими характеристиками. Она включает несколько разделов («Тип рисования», 2D, 3D, «Назначение лучей»), связанных с заданными характеристиками.



РАЗДЕЛ «ТИП РИСОВАНИЯ»

Раздел позволяет выбрать иконку устройства. Иконки сгруппированы по папкам и типам: L.E.D., Trad, Scan, M.Head, Laser, Other. Каждый тип соответствует 2D-форме и 3D-функциям.

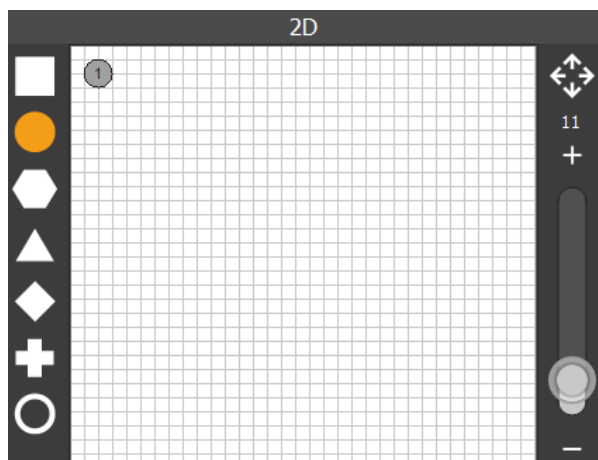


Импортируйте файл в формате .png в папку, чтобы персонализировать визуальное отображение иконки прибора с помощью значка папки . Регулируйте размер иконок с помощью ползунка справа.

РАЗДЕЛ 2D

Для каждого типа устройства существует упрощенная форма, которая пронумерована и представлена схематично. Номер формы связан с количеством лучей устройства.

С помощью опций слева можно изменить упрощенную форму устройства и расположение группы лучей.



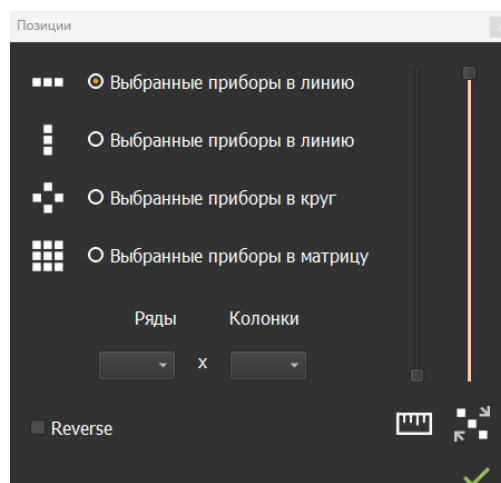
Размещение по выбранным лучам осуществляется вручную.

Множественный выбор: CTRL+щелчок.

Частичный или полный выбор: перетаскивание с зажатым левой кнопкой мыши.

ОКНО ПОЗИЦИИ

Чтобы открыть окно **Позиции**, нажмите .



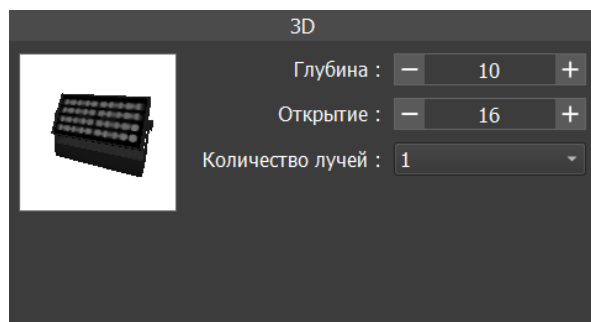
Организуйте выбранные лучи различными способами, отмечая нужный вариант:

- Измените расстояние между лучами и их порядок с помощью ползунков справа.
- Задайте длину и ширину матрицы (даже одиночной).
- Задайте порядок нумерации, установив флажок «обратный порядок».

РАЗДЕЛ 3D

Раздел физических параметров устройства и его 3D-отображение для 3D-моделирования.

Заполните поля в соответствии с документацией прибора.



НАЗНАЧЕНИЕ ЛУЧЕЙ

Сводная таблица каналов и соответствующих им назначений лучей.

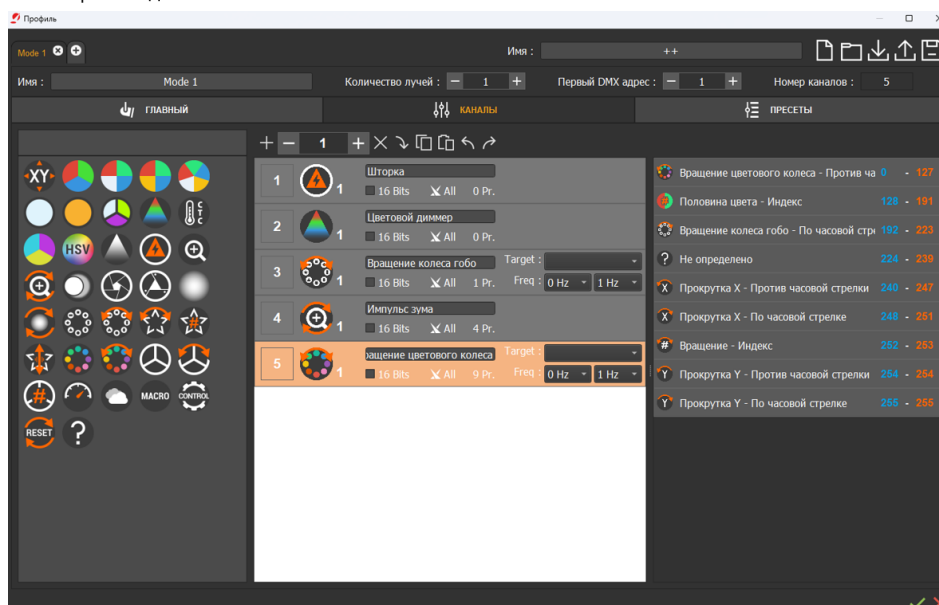
#	Каналы	All	1	2
1	Шторка	☒		
2	Импульс зума	☒		
3	Фокус	☒		
4	Диафрагма	☒		
5	Фрост	☒		
6	СТС	☒		
7	Цветовой диммер	☒		
8	Импульс заморозки	☒		
9	Индекс гобо	☒		
10	Колесо гобо		☒	
11	Дрожание гобо	☒		
12	Вращение колеса гобо	☒		
13	Колесо гобо			☒

Отметьте лучи, чтобы связать их с каналом. Отметьте «All», чтобы связать все лучи с каналом.

ВКЛАДКА «КАНАЛЫ»

Чтобы добавить функции прибору, перейдите на вкладку **Каналы**.

Вкладка **Каналы** позволяет создать список DMX-каналов прибора в соответствии с протоколом DMX, доступным в документации и установленным производителем.



1. Список доступных иконок каналов.
2. Список каналов, добавленных к устройству.
3. Список пресетов, связанных с каналом.

ФУНКЦИИ ПО КАНАЛАМ

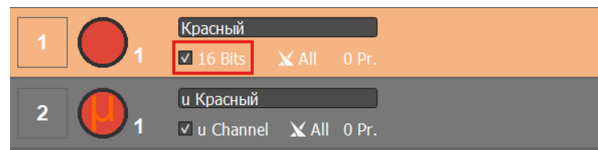
Иконки самых распространенных функций доступны в левой части. Каждая функция назначается конкретному каналу [2] в соответствии с порядком каналов из документации прибора.

1. Добавить несколько раз выбранный эффект.
2. Удалить.
3. Обновить.
4. Копировать.
5. Вставить.
6. Отменить / восстановить.



СПЕЦИАЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ: 16 БИТ И 3D

Чтобы сделать канал 16-битным, установите флажок 16 Bits — связанный канал будет автоматически добавлен ниже.

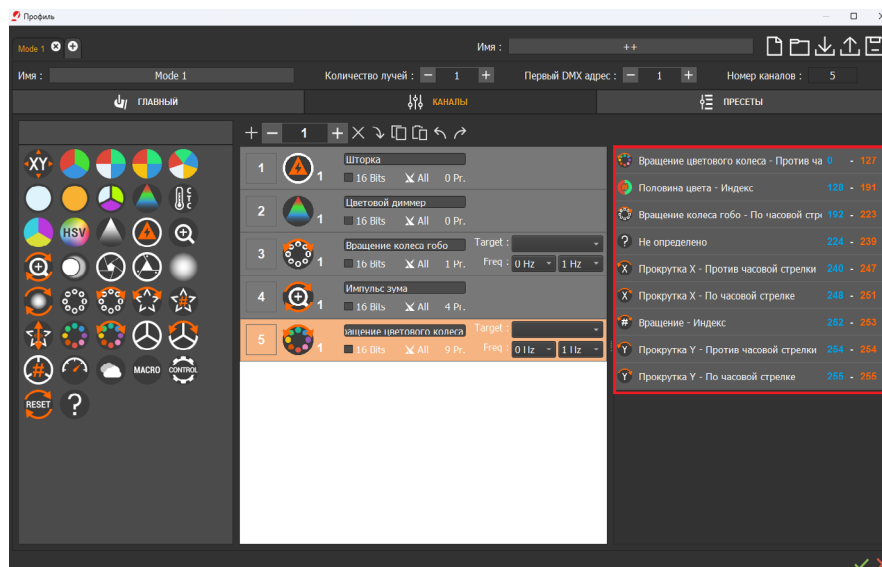


Для некоторых каналов необходимо заполнить параметры 3D, например, целевой канал, чтобы указать, к какому каналу и функции они применяются, а также связанные минимальные/максимальные значения.

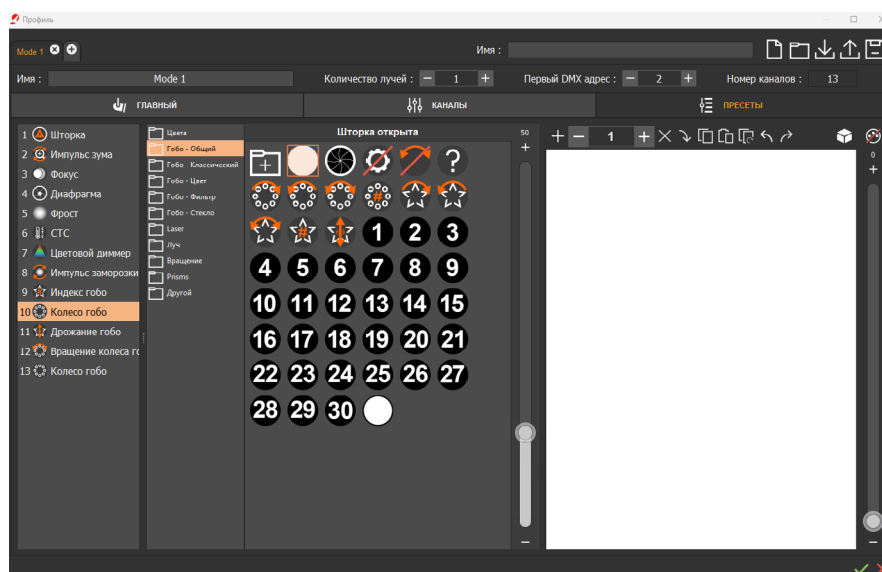
Параметры 3D также можно заполнить через вкладку **Пресеты**.

РАЗДЕЛ «ПРЕСЕТЫ»

В разделе **Пресеты** отображается список пресетов, связанных с устройством.



ВКЛАДКА «ПРЕСЕТЫ»



1. Список каналов и функций, связанных с устройством.
2. Список доступных иконок пресетов и семейств эффектов.
3. Иконки пресетов, содержащиеся в семействе.
4. Список пресетов каналов.

ПРЕСЕТЫ КАНАЛОВ

Выберите канал из списка 1, чтобы назначить ему пресеты. По умолчанию автоматически предлагается папка иконок. Так же, как и на вкладке «Каналы», возможно добавить или заменить иконку пресета, перетащив ее в раздел 4 или с помощью панели инструментов.

1. Добавить несколько раз выбранный эффект.
2. Удалить.
3. Обновить.
4. Копировать.
5. Вставить.
6. Вставить в обратном порядке.
7. Отменить / восстановить.



ДИАПАЗОН ЗНАЧЕНИЙ DMX

Пресет — это диапазон значений DMX от 0 до 255. В соответствующих полях введите начальное (синее) и конечное (красное) значения пресета.

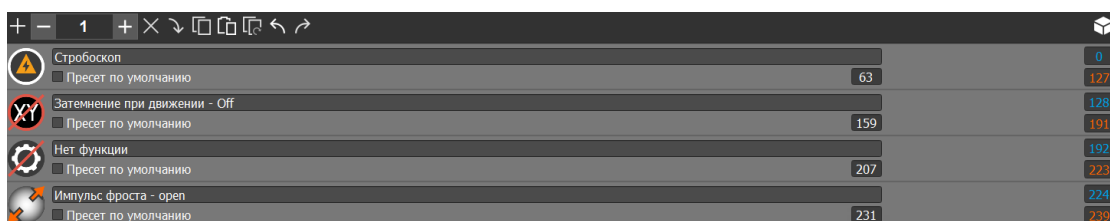
После ввода диапазона DMX он сохраняется и будет автоматически повторяться при создании следующего нового пресета.



ПРЕСЕТ И ЗНАЧЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ

Каждый пресет имеет значение по умолчанию, которое соответствует значению DMX, применяемому при использовании пресета в программном обеспечении. По умолчанию это промежуточное и среднее значение пресета.

Для каждого канала можно установить и отметить пресет по умолчанию. Это позволяет программе автоматически вызывать уровень DMX для открытия луча. Поэтому флажок **Пресет по умолчанию** выбирается только для одного пресета открытия луча.



ПРЕСЕТЫ И НАСТРОЙКИ 3D

Для пресетов можно указать параметры 3D. Чтобы отобразить параметры 3D, справа на панели инструментов нажмите .

Target: выберите целевой канал, на который будет применяться эффект пресета.

Freq: минимальная и максимальная частота в герцах эффекта, связанного с пресетом.

Time: минимальное и максимальное время выполнения эффекта в секундах.

Angle: угол поворота в градусах.

%: процент интенсивности эффекта пресета.

ПРЕСЕТ GOBO НА КОЛЕСЕ GOBO

Для пресетов Gobo на канале колеса Gobo можно задать дополнительные параметры, такие как Index, Rotary, Shake и CW (вращение по часовой стрелке) или CCW (против часовой стрелки). Для пресета Gobo установите соответствующий флажок и заполните связанные минимальные и максимальные значения.

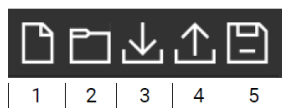
Для пресета Rotary укажите направление вращения [CW: по часовой стрелке; CCW: против часовой стрелки], установив соответствующий флажок.



УПРАВЛЕНИЕ ПРОФИЛЯМИ

Используйте панель управления профилями, чтобы сохранять или изменять созданные профили. Расширение файла сохраняется как .cp1.

1. Новый профиль.
2. Открыть.
3. Импорт.
4. Экспорт.
5. Сохранить.



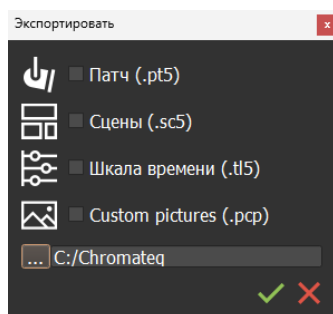
СОХРАНЕНИЕ ПРОФИЛЯ И ЕГО РЕЖИМОВ

Сохраните профиль в тот же файл.

Экспорт режимов профиля .

Добавляйте пользовательские изображения к профилям.

Установите соответствующий флажок в окне экспорта, затем выберите путь назначения перед подтверждением.



ИМПОРТ ВЫБОРА КАНАЛОВ

Некоторые каналы и их пресеты являются общими для нескольких устройств. Для большей эффективности импортируйте  выборку каналов и их пресетов, идентичных создаваемому профилю.

Выберите каналы, отметив нужные флажки.

Откройте профиль , чтобы изменить его, затем снова сохраните  или .

#	Каналы	All	1
1	Pan	☒	
2	u Pan	☒	
3	Tilt	☒	
4	u Tilt	☒	
5	Color wheel	☒	
6	Gobo wheel	☒	
7	Shutter	☒	
8	Dimmer	☒	
9	Focus	☒	
10	Prism Rot	☒	
11	Frost	☒	
12	Speed	☒	
13	Special Function	☒	

ДОБАВЛЕНИЕ ПРОФИЛЯ В БИБЛИОТЕКУ

После создания и сохранения профиля добавьте его в библиотеку через значок импорта  расположенный в папках каждого производителя в окне патча программного обеспечения.

